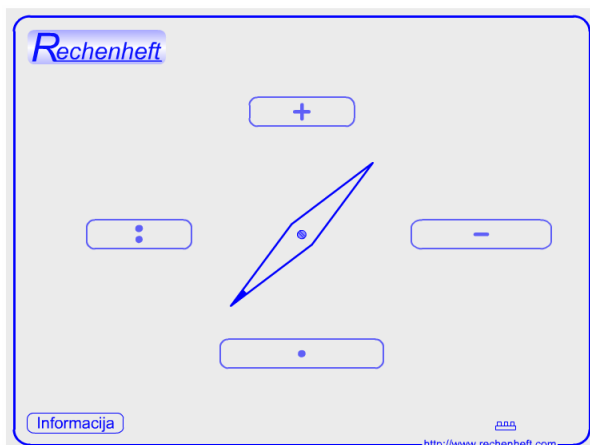
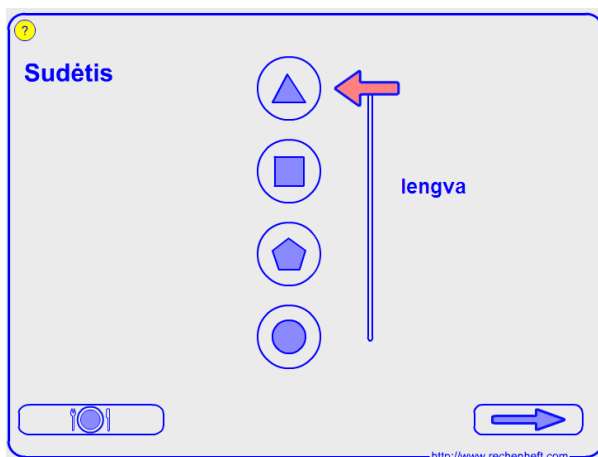


Pagrindinis meniu



Spustelėjęs vieną iš keturių aritmetinių operacijų, ją išsirinksi.
Spustelėjęs „Informacija“, atsivers langas su programos informacija.


Lygio pasirinkimas



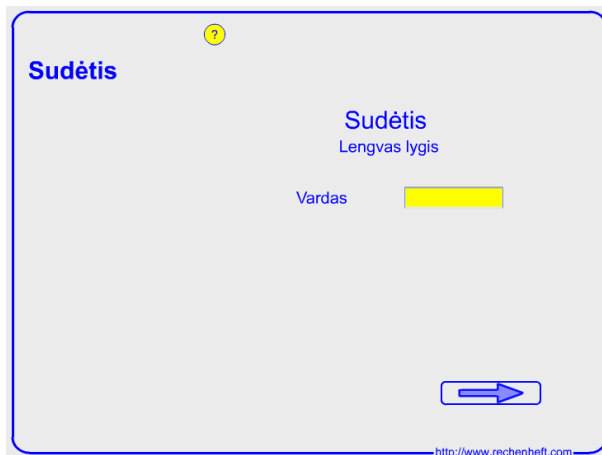
Spustelėdamas vieną iš lygio pasirinkimo mygtukų arba vilkdamas raudoną rodyklę gali pasirinkti norimą sudėtingumo lygį.
Išsirinkęs sudėtingumo lygį, spustelėk mygtuką „Toliau“.

Užvedus pelę ant geltono pagalbos mygtuko atsivers pagalbos langas. Jame bus pateikti užduočių pavyzdžiai iš įvairių sudėtingumo lygių.

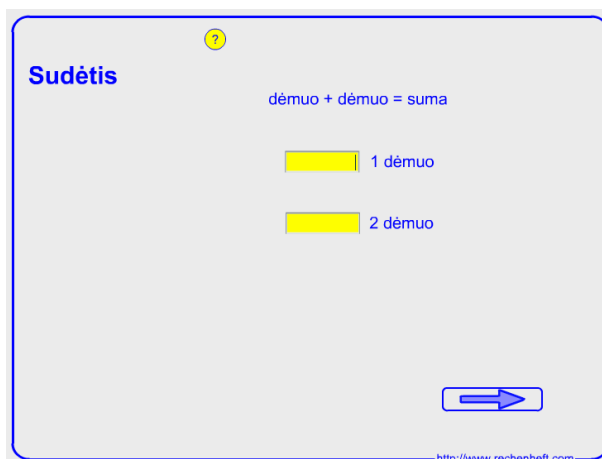


Norėdamas užverti šį langą, užvesk pelę ant .

Skaičiavimas

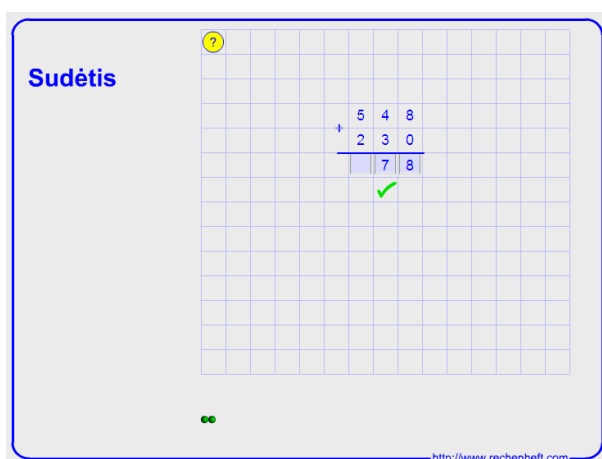


Pradžioje naudotojas (-a) gali įrašyti savo vardą. Jis pasirodys programos pabaigoje, kai bus parodyta skaičiavimo statistika.



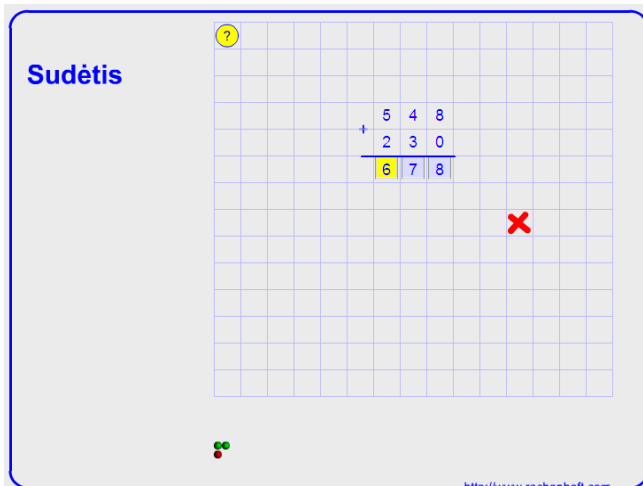
Jei pasirinkai individualų lygį, turėsi įrašyti pirmą ir antrą dėmenį.

Spustelėjus mygtuką „Toliau“, galėsi pradėti skaičiuoti.

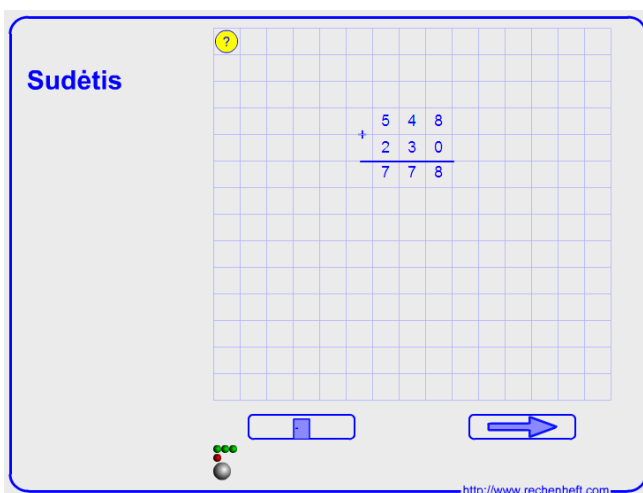


Žymeklis visada yra reikiamoje pozicijoje. Jei įrašysi tinkamą skaitmenį, atsiras žalia varnelė ir lango apačioje žalias rutuliukas. Žymeklis pats pereis į kitą poziciją.

Užvedus pelę ant geltono pagalbos mygtuko atsivers pagalbos langas.



Jei padarysi klaidą, atsiras raudonas kryžiuokas ir lango apačioje raudonas rutuliukas. Spustelėjęs raudoną kryžiuoką arba paspaudęs įvedimo klavišą (Enter), ištrinsi klaidingą skaitmenį.

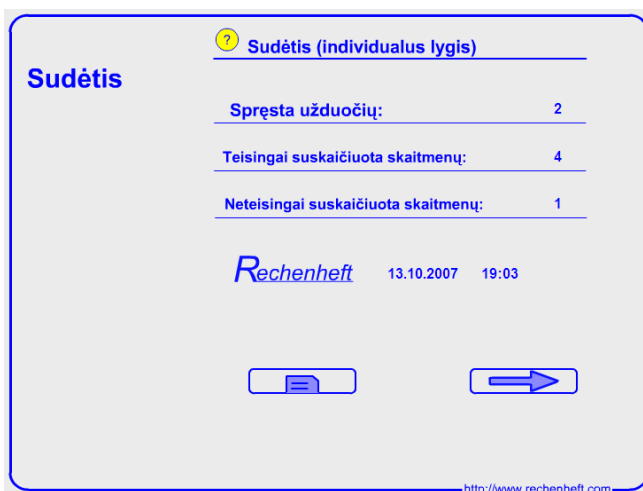


Po kiekvienos išspręstos užduoties gali pasirinkti, ar nori toliau skaičiuoti, ar baigti. Gerai išspręstos užduotys žymimos pilkais rutuliais žemiau žalių ir raudonų rutuliukų.

Spustelėjęs mygtuką „Toliau“, gausi kitą užduotį.

Spustelėjęs mygtuką „Baigti“ ar išsprendus 10 užduočių, pamatysi rezultatus.

Rezultatai



Čia gali išspausdinti savo rezultatus.

Spustelėjęs mygtuką „Toliau“, pateksi į jau pažįstamą lygio pasirinkimo meniu.